



Reglamento Interno

CARACTERISTICAS DEL EQUIPO:

Capitán por equipo dos (2).

El torneo MASCULINO se jugará cinco fechas clasificatorias. En la sexta se disputarán las semifinales y los partidos de reclasificación. En la séptima y última fecha se jugarán las finales y el partido por el tercer y cuarto puesto. Los playoff serán a partidos únicos y eliminación directa.

El torneo FEMENINO se jugará todos contra todos en las fechas de la 1-5 (en cada fecha, un equipo queda libre). En la sexta fecha se jugarán las semifinales (1ero vs 4to, 2do vs 3ero), Y la séptima fecha se jugarán la final y el partido por el tercer y cuarto puesto.

Si dos equipos llegan con la misma cantidad de puntos a la última fecha deberá disputarse una final entre ellos y en caso de que tres equipos lleguen con la misma puntuación, jugarán la final los dos equipos con mejor saldo de goles. En caso de llegar todos de igual manera, se tomará en cuenta los goles en contra y si se vuelve a repetir empate se tomará en cuenta las tarjetas amarillas.

Las finales serán a partido único, en caso de igualar el encuentro deberán patear penales (5).

Los horarios de encuentro serán los días viernes entre las 20 y 23 horas.

Se le otorgará los puntos en partidos sin disputar por falta de un equipo, al equipo que se presente al torneo.

El CAPITÁN del equipo **SE HARÁ TOTALMENTE RESPONSABLE** de sus **JUGADORES** y de su **PARCIALIDAD**. Debe proporcionar a la organización sus datos (nombre y apellido).

En caso de que el capitán no pueda concurrir al encuentro, se hará

responsable el segundo capitán del equipo. Debe proporcionar a la organización sus datos (nombre y apellido).

Dentro del terreno de juego podrán ingresar solamente jugadores. Debiendo figurar en formulario proporcionado a la organización.

REGLAMENTO INTERNO:

Art. 1 - Al menos 15 minutos antes debe estar algún integrante del equipo.

Art. 2 – El capitán debe concurrir hacia los organizadores para llenar el formulario del partido con los jugadores que van a participar de ese encuentro.

Art. 3 - La parcialidad se debe comportar de acuerdo a las normas del establecimiento: **YA QUE ÉSTE ES DE AMBIENTE FAMILIAR.**

Art. 4 - Se prohíbe dentro del predio consumir ningún tipo estupefacientes. **Art. 5** - No se permite el ingreso de alcohol al campo de juego.

Art. 6 - En caso de roja directa tendrá suspensión de un partido, roja por falta disciplinaria deberá cumplir las fechas que se dictaminen por la organización.

- Golpe de puño (5 Fechas).
- Insulto al Árbitro (4 Fechas).
- Salivar al Árbitro u Rival (4 Fechas).
- Insulto u incentivar la violencia (4 Fechas).
- Agresión al árbitro u Organizadores (Expulsión Definitiva).

Art. 7 - En caso de agresión física entre los equipos en disputa, o, del mismo equipo (jugadores, capitanes y parcialidades), se expulsará a los involucrados y se analizará la posible expulsión del equipo.

Art. 8 - Los equipos tendrán una prórroga de 5 min para solicitar en caso de no llegar al mínimo de jugadores para la disputa del encuentro, luego de pasado el tiempo se le dará por ganado el partido al equipo contrario.

Art. 9 - Los capitanes deberán brindar a la organización (Nombre y apellido).

Art. 10 - Se les otorgará los puntos y el partido ganado 3 a 0 a todos los equipos, si un equipo se retira hasta la segunda fecha.

Los que hallan disputado partidos contra equipos que luego se retiren pasada la segunda fecha del torneo, no tendrán modificación en puntos

digitados, goles, tarjetas y sanciones. Los equipos que falten disputar los encuentros tendrán digitados los puntos por partido ganado, y se digitará el encuentro por 3 a 0 a favor, dándole dos goles a un jugador a elección del equipo y el restante de la misma manera a otro jugador.

Art.11 - Tabla de goleadoras: En caso de igualar en cantidad de goles más de una jugadora se tomará en cuenta cantidad de partidos jugados, en caso de persistir la igualdad se verá registros de amarillas rojas. Y si sigue la igualdad a la jugadora que este en el equipo mejor rankeado.

Art. 12 - Por caso de fuerza mayor y gravedad si el juez no se presenta al partido fijado los equipos tendrán la opción de aplazar el partido, o, que uno de los organizadores arbitre el encuentro estando las dos partes de acuerdo.

Art. 13 - En el reglamento contemplamos la mayoría de las situaciones posibles, en caso de que exista un inconveniente que no esté en el mismo, durante el transcurso del torneo. Se evaluara la situación entre los involucrados y la organización para buscar la mejor, equitativa y correcta solución para sumarlos automáticamente al reglamento existente.

PREMIACION:

CAMPEÓN/AS/ES:

CIRCULAR FÚTBOL 5:

Art. 1 - Duración del partido masculino y femenino, 2 partidos de 20 minutos (puede variar según la instancia).

Art. 2 - Máximo de jugadores 5, mínimo 3 (golero y dos jugadores en cancha).

Art. 3 - Sorteo inicial: Quien gane elegirá el campo de juego o saque inicial.

Art. 4 - Reinicio y reanudación del juego

- a) El balón puede ser tocado hacia atrás.
- b) No vale el gol directamente.

Art. 5 - Saques: Tienen 5 segundos para poder jugar el balón.

- a) Saque de meta (**será tiro indirecto**).
- b) Saque de banda (**juega el otro equipo**).
- c) Saque de esquina (**saque de meta para el rival**).

Art. 6 - El defensor que toque el balón a su guardameta y lo tome con las manos, será falta indirecta (no acumulable para el equipo rival).

Art. 7 - Barrerse: Será falta acumulable indirecta cuando disputen el balón dos jugadoras.

La persona que se puede barrer dentro de su área penal es La guardameta.

Art. 8 - A la guardameta se le contarán los 5 segundos solo cuando tenga el balón en sus manos, no cuando la tenga en sus pies, no puede jugar de bolea ni de media bolea.

Art. 9 - Saque de meta:

- a) El balón tiene que picar antes de la mitad del campo de juego (saque de meta pelota en juego).
- b) El balón debe salir jugando con el pie.

Art. 10 - Cuando el balón pega en la red del techo de las instalaciones se deberá sacar de banda donde golpeo el balón.

Art. 11 - La mano es una falta directa y acumulable.

Art. 12 - Saque de esquina:

- a) El balón deberá ubicarse en la línea final, a 50 centímetros puede ubicar el balón y el rival a un metro.
- b) El mismo procedimiento de saque de banda lateral.

Art. 13 - En los tiros libres directos o indirectos los jugadores deberán pararse a un metro del balón y el ejecutante puede jugar (juego rápido), si desde pedir distancia el árbitro señalará los 5 metros reglamentarios y deberá jugar al silbato. Si lo hiciera antes recibirá amarilla el ejecutante; tiro córner y saque de banda lateral igual procedimiento y no llevará amonestación.

Art. 14 - Cada equipo puede realizar 5 faltas por periodo, al llegar a la 6ta. falta se pateará a 2 metros (pasos) del punto penal, con carrera; todo deberán estar detrás de la línea de balón. La guardameta deberá estar ubicada en la línea de meta y podrá adelantarse. A partir de que el equipo llega a la 6ta. falta en más se realizará tiro libre sin barrera.

Art. 15 - Saque de banda lateral:

- a) El ejecutante deberá colocar el balón en la línea de banda y en ese momento el árbitro comenzará el conteo y el rival a un metro del balón.
- b) El gol directo no vale a no ser que roce en alguien.
- c) Si el ejecutante prefiere pedir distancia, el árbitro cerrará el conteo y marcará los 5 metros reglamentarios y deberá jugar al silbato (no haciendo dicho procedimiento) jugará el rival.
- d) El balón no puede moverse, estar dentro del campo o fuera del mismo, sino que deberá estar en la línea de banda lateral, de lo contrario jugará el rival.

Art. 16 - Tiro penal: Se hace con carrera, el guardameta no se puede adelantar de la línea.

Art. 17 - Definición por penales: 5 penales.

- a) Lanzar con carrera (5 jugadores de ambos equipos).
- b) Dentro del campo de juego deberán estar únicamente los jugadores que finalizaron el partido.
- c) Lanzarán los 5 penales correspondientes y si persiste el empate lanzarán los compañeros restantes.
- d) Si en la definición persisten empate luego de que los 5 jugadores de cada club, seguirán pateando uno a uno de ambos equipos no importando el orden de los ejecutantes.
- e) Podrán ejecutar los penales las jugadoras que terminaron el encuentro dentro del campo de juego, (en caso de lesión grave y no esté en condiciones de patear, consensuado con el organizador y el árbitro eliminando un penal, realizándolo 4 (cuatro) pateadoras de ambos equipos. Repitiendo un penal.

Art. 18 - Cambios:

- a) Los cambios serán libres.
- b) El jugador que ingrese deberá pedir autorización al árbitro.
- c) No se

detendrá el reloj para la realización de las sustituciones. d) Los suplentes que estén afuera del campo de juego también pueden ser amonestados o expulsados.

e) Las sustituciones se realizarán cuando el balón esté detenido. f) En caso de realizar mal el procedimiento de sustitución podría recibir una amonestación.

g) Se jugarán 2 tiempos de 20 minutos corridos, sólo con la detención del reloj por lesión o algún motivo que el árbitro considere necesario.

Art. 19 - Expulsiones: Cuando el árbitro expulsa a un jugador.

a) Debe retirarse del campo de juego.

b) El equipo deberá esperar 2 minutos para que ingrese un sustituto (el árbitro autoriza el ingreso).

c) Si el equipo rival convierte un gol antes de los 2 minutos reglamentarios ingresa un sustituto.

Art. 20 - Reclamos:

a) Todo tipo de RECLAMOS serán recibidos al final del encuentro solamente por los CAPITANES en el caso de no contar con la presencia de la Capitán podrá realizarlo el segundo Capitán hacia los organizadores.

BAJO NINGUNA EXCEPCIÓN SE TOMARÁ NINGÚN TIPO DE RECLAMO DE INTEGRANTES DEL EQUIPO Y PARCIALIDADES SOLAMENTE LOS NOMBRADOS ANTERIORMENTE.

b) En caso de reclamo por parte de jugadores/as o parcialidades de los equipos que no sean el capitán asignado/a hacia la organización podrá haber sanciones con expulsiones aisladas o definitivas no pudiendo ingresar al predio, (se analizará hasta posible quita de puntos).

Art.21 – Por cada fecha, se puede citar máximo 10 jugadores por equipo.